Lo primero de todo es descargar el compilador de Python en nuestro equipo

<https://www.python.org/>

El siguiente paso es descargar y configurar nuestro IDE.

Descargamos Visual Studio Code

Debemos instalar extensiones dentro de Visual Studio

Vamos a comprobar si lo ha realizado correctamente

Tendremos una carpeta llamada Python y desde ahí incluiremos nuestros ficheros de Python que finalizan con .py

Cuando creamos ficheros de programación debemos tener en cuenta algunas características

1. Sin espacios en los nombres
2. Sin caracteres especiales
3. No deben comenzar con número

Nosotros vamos a utilizar una nomenclatura visual para saber los ficheros de Python que realizamos

python01test.py

El lenguaje diferencia mayúsculas de minúsculas

Mostramos un mensaje en nuestro programa

Los textos que escribámosles de forma literal deben ir entre comillas dobles

“Hoy es juernes”

Para mostrar un mensaje se utiliza la palabra

print(“Nuestro mensaje”)

Para ejecutar el código, pulsamos sobre el Play

Ya podremos visualizar nuestro primer programa

INSTALAR GIT Y CONFIGURARLO

Windows:

<https://git-scm.com/downloads/win>

Agregamos la extensión de Git Hub dentro de Visual Studio Code

Nos validamos con GitHub

Una vez que nos hemos validado tendremos una opción en el menú que será Backup and Sync Settings

Esto nos permite sincronizar nuestras extensiones y personalizaciones de Visual Studio Code

A continuación vamos a subir nuestro Repositorio a GitHub. Debemos pulsar en Publish to Github

Al intentar subir a la nube nuestros ficheros, nos indica que no puede realizarlo porque no nos hemos dado de alta en el sistema operativo

Debemos abrir una ventana de comandos ( cmd ) y escribir las siguientes instrucciones

**git config --global user.email "you@example.com"**

**git config --global user.name "Your usuario github "**



Vamos a visualizar cómo podemos descargar nuestro proyecto y utilizarlo dentro de Git.

1.- Creamos una nueva carpeta dentro de Documento llamada pruebagit

2.- Abrimos esa carpeta con VS Code y creamos un nuevo fichero Python llamado test.py

print(“Soy una prueba”)

3.- Subimos nuestra carpeta a Github en un nuevo repositorio

4.- Hacemos cambios en el fichero test.py y los subimos a Github

5.- Cerramos visual studio y eliminamos la carpeta dentro de Documents llamada pruebagit

6.- Sincronizamos de nuevo nuestra carpeta con Git (descargar con Git Clone)

PYTHON

Es un lenguaje de programación, nos permite, mediante instrucciones poder ordenar características a nuestros equipos/programas

Todos los lenguajes tienen unas normas:

Los ficheros deben terminar en .py

No deben comenzar con número ni tener caracteres extraños

Todo el código (por ahora) estará dentro de un mismo archivo.

Muy importante: Las tabulaciones en Python son básicas, delimitan el código del programa

Las variables no se declaran con tipado, se asigna un valor y ese será su tipo de dato.

Numero = 2

Texto = “Mi string”

Si las variables son números, podremos sumar, restar o dividir

Si son textos, podremos convertir a mayúsculas o recorrer letra a letra

Creamos un nuevo fichero python02variables.py

**print("Ejemplo variables")**

**#ESTO ES UN COMENTARIO**

**#COMENTAR: COMMAND + K + C**

**# DESCOMENTAR: COMMAND + K + U**

**# Las variables no se declaran con tipado**

**# las variables las declaramos en minuscula**

**numero = 99**

**texto = "Variable de tipo texto (string)"**

**print(numero)**

**print(texto)**

Operaciones matemáticas

* Suma
* Resta

/ división

* Multiplicación

% Resto

\*\* POTENCIA

Para poder dibujar utilizamos print, pero podemos agregar algo más a print, es decir, lo que se llama una concatenación.

Mostrar un texto junto a una variable

print(“TEXT”, variable)

Tenemos otra posibilidad de concatenar que es utilizar el símbolo universal (+), esto nos permite realizar mensajes más complejos

Veremos que nos está dando un error:

Si utilizamos un + con una variable INT, está intentado sumar un string con un número.

Para solucionar esto, tenemos una funcionalidad llamada Funciones de conversión.

Python se basa en funciones. Una función es un bloque de código que “hace algo”.

Funciones de conversión:

\* str(variable): Convierte una variable a tipo string

* float(variable): Convierte una variable a decimal

\* int(variable): Convierte una variable a número entero

**print("Numero: " + str( numero))**

Las funciones de conversión NO hacen milagros.

Dentro de cualquier programa tenemos dos tipos de errores:

* Errores de compilación: Algo está mal escrito en el programa y el programa no compila
* Errores en ejecución: El programa funciona y compila correctamente, pero tiene algún fallo en algún momento de la ejecución
* Errores lógicos: Todo funciona, mi programa va perfecto, no tengo ningún fallo, pero no hace lo que quiero.

Creamos un nuevo fichero llamado **python03mates.py**

**print("Ejemplo mates variables")**

**numero1 = 20**

**numero2 = 3**

**suma = numero1 + numero2**

**multiplicacion = numero1 \* numero2**

**division = numero1 / numero2**

**resta = numero1 - numero2**

**print("Resta ", resta)**

**print(str(numero1) + " \* " + str(numero2) + "=" + str(multiplicacion))**

**print("División ", division)**

**print("Suma: ", suma)**

**redondeo = int(division)**

**print("Redondeo division: ", redondeo)**

PEDIR VALORES AL USUARIO

Hemos utilizado valores estáticos, pero a continuación vamos a combinar la petición de valores para las variables dentro del programa.

Para pedir valores se utiliza la función input()

Cuando pedimos valores a un usuario, siempre serán de tipo STRING, aunque pidamos valores numéricos